



**INFORMÁTICA INDUSTRIAL APLICADA
GUÍA DOCENTE CURSO 2014-15**

Titulación:	Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática			805G	
Asignatura:	Informática industrial aplicada			650	
Materia:	Informática industrial y control de procesos				
Módulo:	Formación optativa de intensificación tecnológica				
Carácter:	Optativa	Curso:	4	Duración:	Semestral
Créditos ECTS:	4,50	Horas presenciales:	45,00	Horas estimadas de trabajo autónomo:	67,50
Idiomas en que se imparte la asignatura:	Español				
Idiomas del material de lectura o audiovisual:	Inglés, Español				

DEPARTAMENTOS RESPONSABLES DE LA DOCENCIA

INGENIERÍA ELÉCTRICA			R109
Dirección:	C/ Luis de Ulloa, 20	Código postal:	26004
Localidad:	Logroño	Provincia:	La Rioja
Teléfono:	941299477	Fax:	941299478
Correo electrónico:			

PROFESORADO PREVISTO

Profesor:	Miruri Sáenz, Juan Martín	Responsable de la asignatura	
Teléfono:	941299480	Correo electrónico:	juan-martin.miruri@unirioja.es
Despacho:	107	Edificio:	EDIFICIO DEPARTAMENTAL
Tutorías:	Consultar		

DESCRIPCIÓN DE LOS CONTENIDOS

- Supervisión y monitorización de procesos.
- Redes de comunicación industrial.
- Sistemas en tiempo real.

REQUISITOS PREVIOS DE CONOCIMIENTOS Y COMPETENCIAS PARA PODER CURSAR CON ÉXITO LA ASIGNATURA

Recomendados para poder superar la asignatura.

- Conocimientos de electrónica digital y microprocesadores.
- Conocimientos básicos de control y automatización industrial.
- Conocimientos básicos de informática aplicada a la ingeniería.

Asignaturas que proporcionan los conocimientos y competencias:

- Informática industrial y comunicaciones
- Automatización industrial
- Ingeniería de control
- Electrónica digital y microprocesadores

CONTEXTO

COMPETENCIAS

Competencias generales

- O3. Conocimiento en materias básicas y tecnológicas, que les capacite para el aprendizaje de nuevos métodos y teorías, y les dote de versatilidad para adaptarse a nuevas situaciones.
- G1. Capacidad de análisis y síntesis.
- G2. Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica.
- G4. Comunicación oral y escrita de la propia lengua.
- G7. Habilidades de búsqueda.
- G8. Capacidad de aprendizaje.
- G9. Habilidades de gestión de la información (habilidad para buscar y analizar información procedente de fuentes diversas).
- G12. Capacidad para generar nuevas ideas.



- G13. Resolución de problemas.
- G19. Habilidad para trabajar de forma autónoma.
- G23. Orientación a resultados.

Competencias específicas

- F2. Capacidad para aplicar técnicas informáticas en los entornos industriales.

RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

El alumno:

- Será capaz de desarrollar interfaces gráficas de usuario.
- Conocerá qué es, cuándo se precisa y cómo se desarrolla una aplicación en tiempo real.

TEMARIO

Programación Teórica

- Desarrollo de proyectos software:
 - 1.1.- Técnicas de programación
 - 1.2.- Estudio detallado de POO
 - 1.3.- La API de Windows
 - 1.4.- Aplicaciones dirigidas al entorno industrial
- Redes de comunicación Industrial:
 - 2.1.- Sistemas bajo RS-485.
 - 2.2.- Sistemas bajo Ethernet.
- Sistemas en tiempo real
 - 3.1.- Análisis de sistemas en tiempo real
 - 3.2.- Técnicas software aplicadas a sistemas TR

Programación Práctica

- Presentación de herramientas software y dispositivos hardware empleados en la asignatura.
- Aplicaciones a desarrollar bajo la técnica de POO.
- Utilización práctica de la API de Windows.
- Programación de un sistema de E/S distribuido bajo PC
- Desarrollo final. Diseño e implementación completo de un software para supervisión y monitorización de una determinada aplicación.

BIBLIOGRAFÍA

Tipo:	Título
Básica	Programación con C++ Builder 2006 / Francisco Charte Ojeda / Anaya Multimedia Absys Biba
Básica	Sistemas en tiempo real y lenguajes de programación / Alan Burns y Andy Wellings / Addison Wesley Absys
Básica	Redes de computadoras / Andrew S. Tanenbaum / Pearson Educación Absys
Básica	Comunicaciones y redes de computadores / William Stallings / Pearson Absys Biba
Básica	Linux for embedded and real-time applications / Doug Abbott / Newnes, cop. Absys
Complementaria	Programación orientada a objetos con C++ / E Balagurusamy / McGraw-Hill Absys
Complementaria	Programación orientada a objetos con C++ / Fco. Javier Ceballos Sierra / Ra-Ma Absys
Complementaria	Embedded linux: hardware, software, and interfacing / Craig Hollabaugh / Addison-Wesley Absys
Complementaria	Industrial ethernet : how to plan, install, and maintain TCP/IP Ethernet networks / Perry S. Marshall & John S. Rinaldi / Research Triangle Park Absys

Recursos en Internet

METODOLOGÍA

Modalidades organizativas

- Clases teóricas
- Seminarios y talleres
- Clases prácticas
- Tutorías
- Estudio y trabajo en grupo
- Estudio y trabajo autónomo individual

Métodos de enseñanza



Método expositivo - Lección magistral
Estudio de casos
Resolución de ejercicios y problemas
Aprendizaje cooperativo

ORGANIZACIÓN

Actividades presenciales	Tamaño de grupo	Horas
Clases teóricas	Grande	24,00
Clases prácticas de aula	Informática	7,00
Clases prácticas de Laboratorio	Grande	14,00
Total de horas presenciales		45,00
Trabajo autónomo del estudiante		Horas
Estudio personal		24,50
Resolución de problemas		10,00
Elaboración de informes de las prácticas		10,00
Elaboración de proyecto		23,00
Total de horas de trabajo autónomo		67,50
Total de horas		112,50

EVALUACIÓN

Sistemas de evaluación	Recuperable	No Recup.
Técnicas de observación		10%
Pruebas escritas	60%	
Informes y memorias de prácticas	20%	10%
Total		100%

Comentarios

Criterios críticos para superar la asignatura