

## APLICACIONES DE LA INVESTIGACIÓN AL DESARROLLO TECNOLÓGICO

### GUÍA DOCENTE CURSO 2016-17

<b>Titulación:</b>	Máster Universitario en Dirección de Proyectos	<b>851M</b>
<b>Asignatura:</b>	Aplicaciones de la investigación al desarrollo tecnológico	<b>851313000</b>
<b>Materia:</b>	-	
<b>Módulo:</b>	Investigación y Proyectos	
<b>Modalidad de enseñanza de la titulación:</b>	Presencial	
<b>Carácter:</b>	Optativa	<b>Curso:</b> 0
		<b>Duración:</b> Semestral
<b>Créditos ECTS:</b>	4,00	<b>Horas presenciales:</b> 0,00
		<b>Horas estimadas de trabajo autónomo:</b> 100,00
<b>Idiomas en que se imparte la asignatura:</b>	No especificado	
<b>Idiomas del material de lectura o audiovisual:</b>	No especificado	

#### DEPARTAMENTOS RESPONSABLES DE LA DOCENCIA

#### PROFESORADO PREVISTO

#### DESCRIPCIÓN DE LOS CONTENIDOS

Investigación, desarrollo e innovación  
 Modelos de investigación  
 Vigilancia tecnológica  
 Técnicas de resolución de problemas  
 Creatividad

#### REQUISITOS PREVIOS DE CONOCIMIENTOS Y COMPETENCIAS PARA PODER CURSAR CON ÉXITO LA ASIGNATURA

Ninguno especificado.

#### CONTEXTO

#### COMPETENCIAS

##### Competencias generales

- G1. Capacidad de análisis y síntesis
- G2. Capacidad de aplicar los conocimientos a la práctica
- G3. Planificación y gestión del tiempo
- G4. Comunicación oral y escrita de la propia lengua
- G7. Habilidades de búsqueda
- G8. Capacidad de aprendizaje
- G9. Habilidades de gestión de la información (habilidad para buscar y analizar información procedente de fuentes diversas)
- G10. Capacidad crítica y autocrítica
- G12. Capacidad para generar nuevas ideas
- G13. Resolución de problemas
- G14. Toma de decisiones
- G19. Habilidad para trabajar de forma autónoma
- G23. Orientación a resultados

##### Competencias específicas

#### RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

Aprendizaje de conceptos fundamentales en investigación, desarrollo e innovación.  
 Aprendizaje en el manejo de herramientas informáticas para el análisis y procesado de información en la investigación y resolución de problemas.  
 Conocimiento sobre nociones básicas y técnicas para el desarrollo de la creatividad.

#### TEMARIO

#### BIBLIOGRAFÍA

Tipo:	Título



Recursos en Internet

**METODOLOGÍA**

**Modalidades organizativas**

Clases teóricas  
Seminarios y talleres  
Tutorías  
Estudio y trabajo en grupo  
Estudio y trabajo autónomo individual

**Métodos de enseñanza**

Método expositivo - Lección magistral  
Estudio de casos

**ORGANIZACIÓN**

Actividades presenciales	Tamaño de grupo	Horas
<b>Total de horas presenciales</b>		0,00
Trabajo autónomo del estudiante		Horas
<b>Total de horas de trabajo autónomo</b>		0,00
<b>Total de horas</b>		0,00

**EVALUACIÓN**

Sistemas de evaluación	Recuperable	No Recup.
<b>Total</b>	100%	

**Comentarios**

**Criterios críticos para superar la asignatura**