PROYECTOS INFORMÁTICOS E INGENIERÍA DEL SOFTWARE
GUÍA DOCENTE CURSO 2017-18

Titulación:	Máster Universitario en Tecnologías Informáticas				**853M**
Asignatura:	Proyectos informáticos e Ingeniería del software				**5096**
Materia:	Proyectos informáticos e ingeniería del software				
Módulo:	Tecnologías para la innovación en la empresa				
Modalidad de enseñanza de la titulación:	Presencial	**Carácter:**	Optativa		
Curso:	1	**Créditos ECTS:**	3,00	**Duración:**	Anual
Horas presenciales:	30,00			**Horas estimadas de trabajo autónomo:**	45,00

Idiomas en que se imparte la asignatura:	Español
Idiomas del material de lectura o audiovisual:	Inglés, Español

DEPARTAMENTOS RESPONSABLES DE LA DOCENCIA

MATEMÁTICAS Y COMPUTACIÓN					**R111**
Dirección:	C/ Madre de Dios, 53			**Código postal:**	26006
Localidad:	Logroño			**Provincia:**	La Rioja
Teléfono:	941299452	**Fax:**	941299460	**Correo electrónico:**	dpto.dmc@unirioja.es

PROFESORADO PREVISTO

Profesor:	Olarte Larrea, Juan José			**Responsable de la asignatura**	
Teléfono:	941299610	**Correo electrónico:**	jjolarte@unirioja.es		
Despacho:	3229	**Edificio:**	CENTRO CIENTÍFICO TECNOLÓGICO	**Tutorías:**	Consultar

DESCRIPCIÓN DE LOS CONTENIDOS

- Visión general e interrelaciones de los servicios de Tecnologías de la Información, los proyectos informáticos y las infraestructuras de cálculo y almacenamiento.
- Gestión de servicios de Tecnologías de la Información, modelos de calidad y buenas prácticas.
- Desarrollo de proyectos informáticos, modelos de calidad y buenas prácticas.
- Diseño y operación de infraestructuras de cálculo y almacenamiento, elementos normativos, de certificación y garantía de seguridad en el tratamiento y acceso a datos y servicios.
- Casos prácticos y experiencias reales exitosas y fallidas (posiblemente con la colaboración de las empresas de AERTIC).

REQUISITOS PREVIOS DE CONOCIMIENTOS Y COMPETENCIAS PARA PODER CURSAR CON ÉXITO LA ASIGNATURA

Ninguno especificado.

CONTEXTO

COMPETENCIAS

Competencias generales

CG01 - Capacidad de análisis y síntesis a nivel avanzado en el ámbito de las tecnologías informáticas.
CG02 - Capacidad de llevar a cabo proyectos relacionados con las tecnologías informáticas.
CG04 - Habilidad para comunicarse oralmente a nivel avanzado sobre temas del ámbito de las tecnologías informáticas, usando la terminología y técnicas aceptadas por los profesionales del sector.
CG05 - Habilidad para formular por escrito a nivel avanzado temas del ámbito de las tecnologías informáticas usando correctamente diferentes tipos de enfoques académicos relacionados con su campo de estudio.

Competencias específicas

CE07 - Capacidad para planificar y supervisar proyectos de innovación tecnológica.

RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

- Domina los conceptos fundamentales de los proyectos desde el punto de vista de gestor y/o miembro del equipo, especialmente su ciclo de vida, planificación y documentación asociada.
- Comprende la importancia y es capaz de poner, y hacer poner, en práctica hábitos efectivos de trabajo en equipo.
- Comprende el rol del gestor de equipo y sabe valorar la importancia del liderazgo y las habilidades de comunicación en todos

los entornos de desarrollo de software.
- Es capaz de elaborar el pliego de condiciones técnicas para un proyecto informático.
- Es capaz de responder a un pliego de condiciones técnicas para un proyecto informático.
- Conoce la importancia y es capaz de gestionar los aspectos relacionados con los riesgos y la calidad de un proyecto informático.

TEMARIO

1. Visión general e interrelaciones de los servicios de Tecnologías de la Información, los proyectos informáticos y las infraestructuras de cálculo y almacenamiento.
2. Gestión de servicios de Tecnologías de la Información, modelos de calidad y buenas prácticas.
3. Desarrollo de proyectos informáticos, modelos de calidad y buenas prácticas.
4. Diseño y operación de infraestructuras de cálculo y almacenamiento, elementos normativos, de certificación y garantía de seguridad en el tratamiento y acceso a datos y servicios.
5. Casos prácticos y experiencias reales exitosas y fallidas (posiblemente con la colaboración de las empresas de AERTIC).

BIBLIOGRAFÍA

Tipo:	Título
Básica	A guide to the project management body of knowledge : (PMBOK Guide) Absys
Básica	Manual para Project Managers : cómo gestionar proyectos con éxito Absys
Básica	El director de proyectos, a examen : guía de estudio en español para la capacitación del Director de Proyectos Absys
Básica	Impacto de las áreas de conocimiento de la administración de proyectos a través del PMBOK 2008 Absys
Básica	La gestión integral de proyectos Absys
Básica	Project management, planning and control [Recurso electrónico] :]managing engineering, construction and manufacturing projects to PMI, APM and BSI standards http:// http://www.sciencedirect.com/science/book/9780750669566 Absys

Recursos en Internet
Project management, planning and control [Recurso electrónico] :]managing engineering, construction and manufacturing projects to PMI, APM and BSI standards http://www.sciencedirect.com/science/book/9780750669566
Integrated Project Management and Control [Recurso electrónico] :]First Comes the Theory, then the Practice http://dx.doi.org/10.1007/978-3-319-04331-9
AENOR http://www.aenor.es/aenor/inicio/home/home.asp
ISO http://www.iso.org/iso/home.html
El material didáctico (ejercicios prácticos, cuestiones, actividades ...etc) se encontrará disponible en el aula virtual para todos los alumnos matriculados en esta asignatura. https://unirioja.blackboard.com

METODOLOGÍA

Modalidades organizativas

Clases teóricas
Seminarios y talleres
Clases prácticas
Tutorías
Estudio y trabajo en grupo
Estudio y trabajo autónomo individual

Métodos de enseñanza

Método expositivo - Lección magistral
Estudio de casos
Resolución de ejercicios y problemas
Aprendizaje basado en problemas
Aprendizaje orientado a proyectos
Aprendizaje cooperativo

ORGANIZACIÓN

Actividades presenciales	Tamaño de grupo	Horas
Clases teóricas	Grande	10,00
Seminarios	Grande	4,00
Clases prácticas	Informática	10,00
Talleres	Informática	4,00
Tutorización de resolución de problemas	Grande	1,00
Tutorización de proyectos	Informática	1,00
Total de horas presenciales		30,00

Trabajo autónomo del estudiante	Horas
Estudio y trabajo autónomo individual o individual	-
Preparación de las prácticas y elaboración de cuaderno de prácticas	-
Preparación en grupo de trabajos, presentaciones (orales, debates,...), actividades en biblioteca	-
Resolución individual de ejercicios, cuestiones u otros trabajos, actividades en biblioteca o similar	-
Total de horas de trabajo autónomo	45,00

Total de horas	75,00

EVALUACIÓN

Sistemas de evaluación	Recuperable	No Recup.
Informes y memorias de prácticas		40%
Trabajos y proyectos	30%	
Pruebas escritas	30%	
Total	100%	

Comentarios

Para los estudiantes a tiempo parcial (reconocidos como tales por la Universidad), los apartados de evaluación no recuperable podrán ser sustituidos por otros, a especificar en cada caso.
La evaluación final se corresponde con las actividades de evaluación recuperables (60%)

Criterios críticos para superar la asignatura